Исходные материалы: пример интерфейса игры .   
  
Игра создается с целями:  
- популяризация VR игр.  
- развитие интеллектуальных способностей.

- приобретение навыков по игре в шахматы.

- занять свободное время.

- дать возможность проявиться определенным человеческим качествам .  
  
**Конкуренты**:  
«Chess ultra»

Достоинства:разнообразие локаций и персонажей, мультиплеер, обучающий момент, регулировка уровней сложности, режимов игры.

Недостатки: цена.

«Battle vs Chess»  
Достоинства:разнообразие локаций и персонажей, мультиплеер, обучающий момент, регулировка уровней сложности, режимов игры.

Недостатки: цена.  
  
  
  
**Целевая** аудитория — Люди от 5 до 35 лет, заинтересованные в шахматах.

***Пожелания***  к визуальному образу:  
1. Cоответствие одной символике и стилистике.  
2. Использование интересных решений в дизайне или навигации, не мешающей восприятию игры как удобного инструмента получения информации  
3. Информативность, удобство, легкость

Стиль исполнения на который следует обратить внимание:  
[*https://www.behance.net/gallery/89934319/Low-Poly-Worlds?tracking\_source=best\_of\_behance*](https://www.behance.net/gallery/89934319/Low-Poly-Worlds?tracking_source=best_of_behance)

<https://www.behance.net/gallery/91289139/Chess-tutorial?tracking_source=search%7Cmodels%20of%20chess>

**Образцами можно считать:**

**Rock of Age – текстуры .**

**Chess Ultra - интерфейс игры**  
  
**Пункты главного меню :**

**1. О игре.**

**2. Новости.**

**3. Кнопка “Начать игру “.**

**4. Контакты.**

**5. Полезно знать (подсказки).**

**6. Настройки.**  
  
  
**Первое предлагаемое решение по созданию дизайна игры:**

**Добавить визуализацию каждого хода шахмат , как в игре Battle vs chess.**

**Второе предлагаемое решение по созданию дизайна игры:**

**Добавить несколько видов шахматных фигур , шахматных досок и локаций.**

**Третье предлагаемое решение по созданию дизайна игры:**

**Игра создается в стиле Low Poly.**